Programowanie

Moje notatki do nauki

JavaScript + Html + Css + React

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- - - HTML - - -

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**1. Białe znaki oraz znaki specjalne entities:**

* Białe znaki są ignorowane przez kod html. Przykładowo spacja wielokrotnie użyta między wyrazami nie jest widoczna na wyświetlanej w przeglądarce stronie. Widać wtedy tylko pojedynczą spacje.
* Białe znaki obejmują spacje, tabulatory, entery, znaki nowej linii i inne podobne symbole, które nie są widoczne jako drukowane znaki, ale wpływają na formatowanie i układ tekstu.
* Znaki specjalne entities. Sposób wyświetlania poszczególnych znaków entities może zależeć od przeglądarki. Przykład kodu: &euro; wyświetlany w przeglądarce jako €.

**2. Różne znaczniki html:**

* Znaczniki dzielą się na dwie grupy:

- elementy liniowe (inline)

- elementy blokowe (block)

* Elementy liniowe zajmują w przeglądarce tyle miejsca ile mają treści, nie więcej. Elementy liniowe automatycznie przechodzą do nowej linii gdy okienko przeglądarki jest na tyle zwężone, że nie mieści ich wszystkich.
* Przykłady elementów liniowych:

<b> </b> bold pogrubiony tekst

<i> </i> italic pochylony tekst

<u> </u> underline podkreślony tekst

* Elementy blokowe zajmujące całą dostępną szerokość strony, to takie elementy, dla których widzimy po wciśnięciu w przeglądarce F12, że zajmują całą powierzchnię wiersza lub wierszy od lewej do prawej krawędzi okna przeglądarki. Jeżeli mają one mało tekstu to i tak puste miejsce po prawej stronie od tego tekstu jest zajęte.
* Przykłady elementów blokowych:

<p> </p> paragraph paragraf

<div> </div> division podział

<h1> </h1> heading nagłówek najwyższego poziomu

<h2> </h2> heading nagłówek

<h3> </h3> heading nagłówek

<h4> </h4> heading nagłówek

<h5> </h5> heading nagłówek

<h6> </h6> heading nagłówek najniższego poziomu

<mark> </mark> mark zaznaczenie tekstu kolorowym tłem

<hr> horizontal line linia pozioma

<br> line break złamanie linii

* Elementy liniowe mogą być zagnieżdżone tylko wewnątrz elementów blokowych, a nie na odwrót.
* Znacznik <title> </title> zlokalizowany w sekcji <head> </head> zawiera tekst będący tytułem wyświetlanym na zakładce przeglądarki, w której otworzona jest strona. Jest to tytuł strony internetowej.
* W sekcji <head> </head> możemy dodać autora strony np. stosując poniższy zapis:

<meta name="author" content="Łukasz>". Dodajemy tutaj dla meta atrybuty name oraz content.

* Tag <pre> </pre> umożliwia brak ignorowania białych znaków takich jak spacja i enter w tekście umieszczonym wewnątrz tego znacznika. Nie umożliwia skalowania tekstu, nie umożliwia przenoszenia słów do nowej linii gdy pomniejszamy okno przeglądarki. Dodatkowo czcionka tekstu zawartego w tym tagu jest zmieniona.
* Tag <strong> </strong> wyróżnia tekst semantycznie ważny poprzez pogrubienie. Ma wpływ na syntezator mowy.
* Tag <em> </em> wyróżnia tekst semantycznie ważny poprzez pochylenie. Ma wpływ na syntezator mowy.
* Znacznik <abbr> umożliwia wyróżnienie poprzez wykropkowane podkreślenie oraz wyświetlenie opisu. Przykładowo: <abbr title="opis"> tekst </abbr>
* Dodanie, usunięcie i przekreślenie tekstu to odpowiednio tagi <ins>, <del>, <s>. Znacznik przekreślenia i usunięcia tekstu wizualnie dają ten sam efekt, jednak różnią się co do zasady stosowania.
* Znaczniki indeksów górnego i dolnego to:

<sup> tekst indeksu górnego </sup>

<sub> tekst indeksu dolnego </sub>

* Znacznik cytatu <q> z atrybutem źródła cytatu w postaci adresu URL:

<q cite="adres URL"> Cytat </q>

* Znacznik <small> </small> daje efekt pomniejszonego tekstu.
* Zanacznik <span> </span> nie wnosi żadnych zmian do zawartości w nim umieszczonej, daje jednak możliwości zastosowania atrybutów przy stylowaniu.

**3. Listy:**

* Listy stosuje się według poniższego schematu:

<ul>

<li> tekst </li>

<li> tekst </li>

<li> tekst </li>

…

itd

</ul>

* Listy uporządkowane stosuje się według poniższego schematu:

<ol type=”A”>

<li> tekst </li>

<li> tekst </li>

<li> tekst </li>

…

itd

</ol>

Lista taka numeruje lub przypisuje symbole poszczególnym podpunktom. Sposób numeracji określamy w atrybucie type.

* Atrybuty dla listy uporządkowanej stosowane dla tagu <o1>:

reversed="reversed" odwrócona numeracja

start="cyfra/znak" element od którego ma się numerowanie zaczynać

type="1" rodzaj numeracji / oznaczenia podpunktów listy

value=”wartość/znak” stosowany dla taga <li> atrybut zmieniający numer / symbol

**4. Tabele:**

* Tabelę tworzymy poprzez zastosowanie znacznika <table> </table> wewnątrz którego tworzymy wiersze <tr> i kolumny <td>. W sekcji nagłówkowej możemy określić styl komórek np. poprzez zapis: <style> td, table {border: 1px solid black;} </style> który nadaję obramowanie komórkom i całej tabeli w postaci linii czarnej o szerokości jednego piksela.
* Tag <caption> </caption> umożliwia nadanie tytułu tabeli.
* Sekcja <thead> </thead> to sekcja nagłówkowa tabeli. Tag <tbody> </tbody> to sekcja body tabeli. Tag <tfoot> </tfoot> to znacznik stopki tabeli.
* Atrybut colspan=”cyfra” umożliwia dla tagu <td> łączenie komórek w tabeli.

**5. Klasy i identyfikatory:**

* Przykładem zastosowania klasy dla paragrafu jest poniższy kod:

<head>

…

<style>

.bold-text

{

font-weight: bold;

{

</style>

</head>

<body>

<p class="bold-text"> przykładowy tekst </p>

</body>

W sekcji <head> określamy styl dla danego paragrafu. W sekcji <body> stosujemy atrybut class z wartością będącą nazwą stworzonego przez nas stylu.

* Przykładem zastosowania identyfikatora id dla paragrafu jest poniższy kod:

<head>

…

<style>

#red-text

{

color: red;

{

</style>

</head>

<body>

<p id="red-text"> przykładowy tekst </p>

</body>

W sekcji <head> określamy styl dla danego paragrafu. W sekcji <body> stosujemy atrybut id z wartością będącą nazwą stworzonego przez nas stylu. Atrybut id w przeciwieństwie do class określa styl dla unikatowego paragrafu, który nie powtarza się nigdzie indziej w kodzie.

**6. Hiperłącza:**

* Tag <a> umożliwiający zamieszenie linku na stronie przybiera postać jak widzimy w następującym przykładzie: <a href=”adres strony internetowej”> Nazwa strony </a>
* Rodzaje linków:

Link bezwzględny inaczej absolutny kierujący na zewnętrzną stronę internetową:

<a href="https://nazwastrony.com"> nazwa strony </a>

Link względny kierujący na stronę pliku html, który znajduje się na naszym dysku:

<a href="plik na dysku.html"> nazwa strony </a>

* Rodzaje linków względnych:

Link względny kierujący na stronę pliku html, który znajduje się na naszym dysku w tym samym folderze co plik html, w którym wpisany jest poniższy tagi:

<a href="plik na dysku.html"> nazwa strony </a>

<a href="./plik na dysku.html"> nazwa strony </a>

Link względny kierujący na stronę pliku html, który znajduje się na naszym dysku w folderze o poziom wyżej niż plik html, w którym wpisany jest poniższy tag:

<a href="../plik na dysku.html"> nazwa strony </a>

Link względny kierujący na stronę pliku html, który znajduje się na naszym dysku w folderze głównym naszego projektu:

<a href="/plik na dysku.html"> nazwa strony </a>

* Link odpowiednio do telefonu, e-mail’a oraz pusty link, który nie przenosi nas nigdzie:

<a href="tel:48123456789">+48 123456789 </a>

<a href="mailto:nazwa@gmail.com"> nazwa@gmail.com </a>

<a href="#">pusty link</a>

* Kotwica umożliwia stworzenie nawigowania po stronie poprzez przenoszenie nas w różne jej części po kliknięciu na dany element. Przykładem jest poniższy kod:

<a href="#Rozdział I">Rozdział I</a> link przenoszący nas do rozdziału pierwszego

…

<h1 id="Rozdział I">Rozdział I</h1> nagłówek gdzie nas przeniosło

…

**7. Znaczniki semantyczne:**

* Znaczniki semantyczne są znacznikami, dla których sama nazwa taga określa czego możemy się spodziewać wewnątrz tego znacznika.
* Przykłady znaczników semantycznych:

<header> </header> czyli nagłówek

<nav> </nav> czyli nawigacja

<article> </article> czyli artykuł jako autonomiczna część strony np post na blogu lub forum

<asite> </asite> czyli boczne menu nie powiązane z główną zawartością np. reklamy

<footer> </footer> czyli stopka

* Znacznik semantyczny <section> </section> czyli sekcja grupująca tematycznie treść o określonym znaczeniu. Stosujemy np. z następującym atrybutem mówiącym nam, że grupujemy artykuły będące komentarzami:

<section class="comments">

<article class="comments"> tekst artykułu nr 1 </article>

<article class="comments"> tekst artykułu nr 2 </article>

<article class="comments"> tekst artykułu nr 3 </article>

</section>

**8. Multimedia:**

* Tag <img> jest znacznikiem pojedynczym ponieważ nie określamy gdzie się on kończy ani gdzie zaczyna. Obraz jest obiektem dlatego znacznik ten jest pojedynczy. Poniższy przykład tego znacznika z atrybutami pokazuje źródło obrazka uzyskane w sieci poprzez wybór z menu kontekstowego pozycji „Kopiuj adres obrazu” nie myląc z „Kopiuj adres linku”. Przykład:

<img src="adres URL obrazu" alt="tytuł obrazu" width="szerokość w pikselach">

Atrybut „width” określa rozmiar obrazka w taki sposób, że wysokość obrazka skaluje się proporcjonalnie do podanej szerokości nie wywołując żadnej deformacji.

Atrybut „alt” określa co jest na obrazku i przekazuje informację dla wyszukiwarki grafiki. Gdy obrazek nie jest w stanie się załadować na stronie, to zawartość tego atrybutu w postaci tekstu wyświetlana jest obok ikonki symbolizującej obrazek, który miał się wczytać.

Atrybut „title” umożliwia wyświetlenie tekstu w nim zawartego w postaci popup’u po najechaniu na obrazek. Dodatkowo przekazuje on informację co znajduje się na obrazku ponieważ jest używany jako opis dla programów przeznaczonych dla osób niedowidzących.

* Tag <audio> pozwala wstawić nam zawartość dźwiękową jak pokazuje poniższy przykład:

<audio controls loop src="https://adresmuzyki.com/audio/muzyka.mp3"></audio>

Tag <video> pozwala wstawić nam film jak pokazuje poniższy przykład:

<video controls loop src="https://adresfilmu.com/video/film.mp4"></video>

Atrybut „controls” umożliwia wyświetlenie przycisków do kontroli odtwarzania, zaś atrybut „loop” pozwala zapętlić odtwarzanie.

Aby uzyskań kompletny adres pliku z danym dźwiękiem lub filmem musimy na stronie www, tam gdzie można odtwarzać ten dźwięk lub film, wejść w narzędzia deweloperskie a następnie w zakładkę „Network” i kolejną zakładkę „Media”. Tam po włączeniu odtwarzania powinien pokazać się adres pliku audio lub video (procedura dla przeglądarki Chrome).

* Tag <figure> określa daną samodzielną treść, jak np. ilustracje, diagramy, zdjęcia itp. Stosowany często z tagiem <figcaption>, który stanowi opis wyświetlany pod spodem. Przykład:

<figure>

<img src="photo.jpg" alt="flowers">

<figcaption>White roses</figcaption>

</figure>

**9. Formularze:**

* Formularze są podstawową metodą przesłania danych użytkownika na serwer. Przykład:

<form action="action.php" method="post" autocomplete="off">

<p>

<label for="imię">Imię:</label>

<input type="text" name="username" id="imię">

</p>

<p>

<button type="submit">Wyślij</button>

<button type="reset">Wyczyść formularz</button>

</p>

</form>

Atrybut metod może przybrać postać np. „post” albo „get”. Dla „get” wszystkie dane są przesyłane jako część URL’a i nie jest to bezpieczne. Kod taki byłby widoczny dla osób/aplikacji, które mogą nas ewentualnie śledzić/podsłuchiwać. Bezpieczne jest zastosowanie „post” ponieważ dane są wtedy przesyłane w nagłówkach, czyli w pewnej komunikacji między przeglądarką a serwerem, która nie jest tak widoczna jak w przypadku „get”.

Atrybut autocomplete="off" umożliwia nam wyłączenie automatycznego uzupełniania przez przeglądarkę naszych pól w formularzu, które są stworzone tagiem <input>.

Atrybut type=”submit” dla tagu <buton> umożliwia wysyłanie danych z formularza. Atrybut type=”reset” dla tagu <buton> umożliwia wyczyszczenie wszystkich pól zadanych tagami <input> w formularzu.

* Znacznik <input> to elementem html pozwalający na wprowadzanie danych przez użytkownika. Przykładowo:

<input type=”text”> umożliwia wpisywanie tekstu w pole

<input type=”button” value=”tekst”> umożliwia dodanie do pola guzika z tekstem

<input type=”text” value=”tekst”> wstawia gotowy tekst w pole do wpisywania

<input type="text" disabled="disabled"> pole do wpisywania nieaktywne

<input type="text" disabled="disabled"> pole do wpisywania nieaktywne

<input type="text" name="zawartość"> pole jako informacja dla serwera

<input type="password"> pole do wpisywania hasła z maskowaniem

<input type="text" placeholder="tekst"> pole z podpowiedzią co wpisać poszarzone

<input type="text" minlength="3"> pole do wpisania minimalnie 3 znaków

<input type="text" maxlength="20"> pole do wpisania maksymalnie 20 znaków

<input type="email"> pole pozwala na wpisanie poprawnego adresu

<input type="number" min=”1” max=”8”> pole do wpisania liczby z przedziału od 1 do 8

<input type="radio”> pole wyboru pojedynczego

<input type="checkbox"> pole wyboru wielokrotnego

<input type="color"> pole wyboru koloru

<input type="date"> pole wyboru daty

<input type="datetime-local"> pole wyboru daty z czasem lokalnym

<input type="tel"> pole do wprowadzenia numeru telefonu

* Atrybut type=”hidden” dla taga <input> umożliwia stworzenie niewidocznego na stronie pola. Umożliwia to przesłanie niewidocznych dla użytkownika informacji na serwer. Przykładem, jak widzimy poniżej, może być przesłanie wartości 123 na serwer zawsze wtedy gdy np. użytkownik edytuje post na forum. Ilość edycji, które są dokonywane i przesyłane na serwer można wtedy zliczać na podstawie ilości przesłań wartości umownej 123:

<input type="hidden" name="ukrytedane" value="123">

* Aby móc przesyłać pliki za pośrednictwem formularza stosujemy dla tagu <input> atrybut type=”file” oraz dla tagu <form> atrybut enctype="multipart/form-data", tak jak widzimy na poniższym przykładzie:

<form action="test.php" method="post" enctype="multipart/form-data">

<p>

<input type="file" name="pictures" accept="image/png, image/jpeg">

</p>

</form>

Atrybut accept=”image/png, image/jpeg” określa jakie typy plików mogą być przesłane na serwer. W tym przypadku są to pliki zdjęciowe określone poprzez dostępne na liście w sieci tak zwane MIME types czyli np. image/png.

* Tag <textarea> umożliwia wstawianie wielowierszowego tekstu. Atrybut cols=”30” daje możliwość wstawienia 30 kolumn, zaś atrybut rows=”10” daje możliwość wstawienia 10 wierszy. Przykład:

<textarea name="opis" cols="30" rows="10"> zawartość wstawiona domyślnie </textarea>

* Tag <select> umożliwia utworzenie rozwijalnego menu z możliwością wyboru opcji, którą implementujemy wewnątrz tego znacznika poprzez tag <option> jak pokazuje nam poniższy przykład:

<select name="colours" id="colours">

<option value="green">Zielony</option>

<option value="yellow">Żółty</option>

<optgroup label="Dodatkowe kolory">

<option value="white">Biały</option>

<option value="grey">Szary</option>

</optgroup>

</select>

Atrybut value w tagu <option> stanowi informację przesyłaną na serwer. To samo tyczy się atrybutu name dla tagu <select>.

* Atrybut type=”url” dla znacznika <input> umożliwia wstawianie w formularzu strony internetowej. Dodatkowo atrybut pattern umożliwia nam decydowanie jakiego rodzaju adresy są akceptowane. Przykład:

<input type="url" name="url" pattern="https://.\*">

Atrybut pattern="https://.\*" powoduje, że przyjmowana jest dowolna strona https. Strony http są odrzucane.

* Przykładowy slider utworzony poprzez zastosowanie znaczników <fieldset> <legend> <input>:

<fieldset>

<legend> Nazwa slajdera </legend>

<input type="range" name="age" min="18" max="120">

</fieldset>

Tag <fieldset> tworzy na stronie prostokątną ramkę do wewnątrz, której możemy wkładać kolejne elementy. Tag <legend> umożliwia wstawienie opisu/legendy dla ramki <fieldset>. Atrybut type=”range” umożliwia wstawienie slidera.

**10. Pozostałe:**

* Wpisanie w kodzie html polecenia loremLICZBA np. lorem9 powoduje wstawienie losowego tekstu składającego się z dziewięciu słów.
* Jeżeli użyjemy dla danego znacznika atrybutu który nie jest przez niego obsługiwany, to zostanie to przez przeglądarkę zignorowane.
* Wartości argumentów wpisujemy w cudzysłowie lub wewnątrz apostrofów. Zasadą niepisaną jest, że używa się wewnątrz kodu tylko jednej konwencji, albo ” ” albo ‘ ‘.
* Zapisując dla poszczególnych znaczników atrybuty własne, to znaczy takie które nie posiadają żadnej funkcjonalności, a jedynie są informacją dodatkową stworzoną na potrzeby własne, to należy zawsze stosować przed nazwą atrybutu przedrostek data-, czyli np:

<img src=” ” alt=” ” data-gallery-name=”wakacje”>

Zapobiegnie to konfliktom w przypadku pojawienia się nowego standardu html z nowymi nazwami atrybutów.

* Linkowanie do plików:

Linkowania do pliku .css można dokonać poprzez umieszczenie w sekcji <head> kodu:

<link rel="stylesheet" href="nazwapliku.css">

Linkowania do pliku .js można dokonać poprzez umieszczenie w dolnej części sekcji <body> następującego kodu:

<script src="nazwapliku.js"></script>

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- - - CSS - - -

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**1. Składnia i dodawanie kodu CSS:**

* Składnia CSS: p { color : red; }

legenda: p selektor

color właściwość

red wartość

color : red; deklaracja

{ color : red; } blok deklaracji

p { color : red; } reguła CSS

Arkusz stylów - wiele reguł zwykle w oddzielnym pliku CSS

Sposoby dodawania kodu CSS:

I sposób: poprzez link do zewnętrznego pliku css np.

<link rel="stylesheet" href="nazwa\_stylu.css">

II sposób: poprzez znacznik <style> w sekcji <head> np.

<style> p { border: 2px dotted white; } </style>

III sposób: poprzez atrybut style np.

<p style="color: white;"> przykładowy tekst </p>

**2. Selektory:**

* Selektor typu:

Selektor utworzony poprzez wskazanie konkretnego taga i wprowadzenie bloku deklaracji, czyli przykładowo:

body

{

background: black;

color: white;

}

Jeżeli w <body> zostaną użyte kolejne znaczniki takie jak <p> lub <div> to są to dzieci <body> i odziedziczą po nim ten styl CSS. Jeżeli chcemy w takim przypadku nadać indywidualny styl dla paragrafu <p> inny niż ma <body> to musimy stworzyć kolejną regułę CSS dla paragrafu. Można stosować kilka selektorów po przecinku jeżeli chcemy nadać im ten sam styl, czyli przykładowo:

p, div

{

font-size: 20px;

}

* Selektor id:

Selektor utworzony poprzez odwołanie się ze znakiem # do atrybutu id zawartego w znaczniku, czyli przykładowo:

Kod CSS:

#styl-paragrafu

{

color: red;

}

Kod html:

<p id="styl-paragrafu"> przykładowy tekst </p>

* Selektor klasy:

Selektor utworzony poprzez odwołanie się do wartości atrybutu class w danym znaczniku poprzez poprzedzenie go kropką. Przykład:

Kod CSS:

.chapter

{

color: red;

}

.first-chapter

{

color: blue;

}

Kod html:

<!-- element z dwiema klasami first-chapter oraz chapter -->

<p class="first-chapter chapter">przykładowy tekst</p>

<!-- element z jedną klasą chapter -->

<p class="chapter">przykładowy tekst</p>

Liczy się kolejność odwołań do klas. Ostateczny rezultat, gdy dla dwóch klas zmieniamy tę samą właściwość, zależy od tego która klasa w kodzie css jest ostatnia i tej właśnie klasy kod będzie zastosowany dla elementu posiadającego dwie klasy.

* Łączenie selektorów klasy i id:

Łączenia takiego dokonujemy wpisując selektory jeden po drugim poprzedzając je znakiem # oraz znakiem kropki np.

Kod CSS:

#nazwa\_identyfikatora.nazwa\_klasy { color: red; }

Kod html:

<div class=" nazwa\_klasy " id=" nazwa\_identyfikatora ">przykładowy tekst</div>

* Kombinatory:

Selektor potomka:

<style> article h1 {color: red;} </style>

<article>

<header>

<h1> przykładowy tekst </h1>

</header>

</article>

Potomkowie znacznika <article> to w powyższym kodzie <header> i <h1>

Selektor dziecka:

<style> header > h1 {color: red;} </style>

<article>

<header>

<h1> przykładowy tekst </h1>

</header>

</article>

Dzieckiem znacznika <header> jest <h1>. Znacznik <h1> nie jest dzieckiem tagu <article>. Selektor potomka tworzymy z użyciem znaku >.

Selektor następnego sąsiada:

<style> h1 + p {color: red;} </style>

<article>

<header>

<h1> przykładowy tekst </h1>

<p> inny przykładowy tekst nr 1 </p>

<p> inny przykładowy tekst nr 2 </p>

</header>

</article>

Następnym sąsiadem znacznika <h1> jest paragraf <p> o zawartości „inny przykładowy tekst nr 1” i tylko ten paragraf dostanie styl z selektora. Dla utworzenia takiego selektora stosujemy znak +.

Selektor następnych sąsiadów:

<style> h1 ~ p {color: red;} </style>

<article>

<header>

<h1> przykładowy tekst </h1>

<p> inny przykładowy tekst nr 1 </p>

<p> inny przykładowy tekst nr 2 </p>

<p> inny przykładowy tekst nr 3 </p>

<p> inny przykładowy tekst nr 4 </p>

</header>

</article>

Następnymi sąsiadami znacznika <h1> są wszystkie paragrafy <p> i one wszystkie dostaną styl z selektora. Dla utworzenia takiego selektora stosujemy znak ~.

* Selektor uniwersalny:

Selektor nadający styl wszystkim elementom strony:

Kod CSS:

\* { border: 2px solid red; }

Kod html:

<body>

<ul>

<li>Przykładowy tekst</li>

<li>Przykładowy tekst</li>

<li>Przykładowy tekst</li>

</ul>

</body>

Wszystkie elementy strony mają czerwoną ramkę czyli: <body>, <ul>, <li> i nawet <html>.

* Selektor atrybutu:

Pozwala wybrać te elementy html, które posiadają konkretny atrybut lub posiadają atrybut razem z wartością. Przykładowo:

Kod CSS:

[data-red] {background-color: red;}

[data-color="orange"] {background-color: orange;}

Kod html:

<article>

<ul>

<li data-red> przykładowy tekst </li>

<li data-color="orange"> przykładowy tekst </li>

<li> przykładowy tekst </li>

</ul>

</article>

Jeżeli w kodzie CSS zastosujemy zapis [atrybut \*= "wartość"] to dany styl zostanie zastosowany do wszystkich elementów html, które posiadają wartość atrybutu, która wynosi „wartość”, nawet jeżeli jest częścią dłuższej nazwy wartości i wielkość liter ma znaczenie.

Jeżeli w kodzie CSS zastosujemy zapis [atrybut ~= "wartość"] to dany styl zostanie zastosowany do wszystkich elementów html, które posiadają wartość atrybutu, która wynosi „wartość”, nawet jeżeli jest fragmentem dłuższej nazwy wartości, ale przy jednoczesnym oddzieleniu wyrazów spacjami. Wielkość liter ma znaczenie.

Jeżeli w kodzie CSS zastosujemy zapis [atrybut |= "wartość"] to dany styl zostanie zastosowany do wszystkich elementów html, które posiadają wartość atrybutu, która wynosi „wartość”, nawet jeżeli jest fragmentem dłuższej nazwy wartości, ale przy jednoczesnym oddzieleniu wyrazów myślnikami lub spacją. Wielkość liter ma znaczenie.

Jeżeli w kodzie CSS zastosujemy zapis [atrybut = "wartość" i] to dany styl zostanie zastosowany do wszystkich elementów html, które posiadają wartość atrybutu, która wynosi „wartość” przy czym ignorowana jest wielkość znaków.

* Łączenie wielu selektorów:

Przykład:

Kod CSS:

div p.test[class \*= "PL"] {background: green;}

Kod html:

<div>

<p class="PL"> przykładowy tekst nr 1 </p>

<p class="PL-pl"> przykładowy tekst nr 2 </p>

<p class="PL test"> przykładowy tekst nr 3 </p>

<p class="EN test"> przykładowy tekst nr 4 </p>

</div>

W powyższym kodzie styl jest nadany przykładowemu tekstowi nr 3 ponieważ zastosowane zostały selektory dla elementów znajdujących się w paragrafie, który występuje wewnątrz znacznika <div> i który jest klasy „test” oraz w atrybucie class posiada fragment tekstu „PL”.

**3. Pseudoklasy:**

* Pseudoklasy są specyficznym rodzajem selektorów ponieważ pozwalają wybierać elementy w zależności od stanu, w którym się znajdują.
* Pseudoklasy checked, disabled, focus:

Kod CSS:

input:checked {outline: 2px solid red;}

input:disabled {outline: 2px dotted grey;}

input:focus {outline: 1px solid orange;}

Kod:html

<form action="test.php">

<input type="checkbox" name="city" id="wawa">

<label for="wawa">Warszawa</label>

<input type="checkbox" disabled name="city" id="krk">

<label for="krk">Kraków</label>

<input type="checkbox" name="city" id="gd">

<label for="gd">Gdańsk</label>

</form>

Pseudoklasy wybierają element ze względu na stan w jakim się znajduje:

:checked – zaznaczony element

:disabled – nieaktywny

:focus – element posiadający focus

Powyższy kod nadaje styl czerwonego obramowania zaznaczonemu checkbox’owi, szarego kropkowanego obramowania nieaktywnemu checkbox’owi oraz pomarańczowego obramowania checkbox’owi z focus’em. Gdy wyżej wymienione check’boxy nie są zaznaczone lub nie ma na nich focus’u, to style nie są na nich widoczne.

* Pseudoklasy first, last, nth child:

Kod CSS:

ul li:first-child {text-decoration: underline;}

li:last-child {text-decoration: underline;}

li:nth-child(3n) {color: red;}

li:nth-child(2) {color: green;}

li:nth-child(odd) {background-color: grey;}

li:nth-child(even) {background-color: yellow;}

Kod html:

<ul>

<li>przykładowy tekst nr 1</li>

<li>przykładowy tekst nr 2</li>

<li>przykładowy tekst nr 3</li>

<li>przykładowy tekst nr 4</li>

<li>przykładowy tekst nr 5</li>

<li>przykładowy tekst nr 6</li>

<li>przykładowy tekst nr 7</li>

<li>przykładowy tekst nr 8</li>

</ul>

Powyższy kod poprzez pseudoklasy nadaje następujące style dla elementów listy:

:first-child pierwszy element listy ma podkreślenie

:last-child ostatni element listy ma podkreślenie

:nth-child(3n) co trzeci element listy ma czerwony tekst

:nth-child(2) drugi element listy ma zielony tekst

:nth-child(odd) parzyste elementy listy mają szare tło

:nth-child(even) nieparzyste elementy listy mają żółte tło

Można łączyć selektory ul oraz li tak jak poniżej lecz nie jest to konieczne, bo wystarczyłoby użycie jedynie selektora li w tym przypadku:

ul li:first-child {text-decoration: underline;}

* Pseudoklasa not:

Kod CSS:

input:not(.pierwsza-klasa):not(.druga-klasa) {background-color: yellow;}

input:not([type = "email"]) {background-color: grey;}

Kod html:

<input type="text" class="pierwsza-klasa" value="1">

<input type="text" class="druga-klasa" value="2">

<input type="email" value="testowymail@nazwa.com">

Pseudoklasa :not wybiera elementy niespełniające warunków selektora. W powyższym kodzie zostanie nadany styl żółtego tła dla pola <input>, w którym nie występuje klasa „pierwsza-klasa” oraz nie występuje klasa „druga-klasa”, czyli w ostatnim elemencie zawierającym adres e-mail. Natomiast styl szarego tła zostanie nadany pierwszym dwóm elementom <input> ponieważ nie zawierają one atrybutu type z wartością „email”.

* Pseudoklasy hover, active, visited:

Kod CSS:

a:hover {color: red;}

a:active {color: orange;}

a:visited {color: grey;}

Kod html:

<ul>

<li><a href="https://google.com"> gogle </a></li>

<li><a href="https://youtube.com"> YouTube </a></li>

<li><a href="https://facebook.com"> facebook </a></li>

</ul>

:hover - nadanie stylu elementowi gdy znajduje się nad nim kursor

:active - nadanie stylu elementowi gdy go klikamy

:visited - nadanie stylu elementowi gdy już raz został kliknięty

**4. Pseudoelementy:**

* Pseudoelementy first-letter, first-line, selection:

Pseudoelementy służą do nadania stylu specyficznym częściom elementów np.

::selection - nadanie stylu tekstowi zaznaczonemu przez użytkownika

::first-letter - nadanie stylu pierwszej literze

::first-line - nadanie stylu pierwszej linii

Kod CSS:

p::first-letter {font-style: italic;}

div::first-line {color: red;}

article::selection {background: yellow;}

Kod html:

<article> przykładowy tekst </article>

<div> przykładowy tekst </div>

<p> przykładowy tekst </p>

* Pseudoelementy before, after:

Kod CSS:

li::after {content: "XYZ"; border: 2px solid red;}

p::before {content: "123";}

ul {list-style-type: none;}

li:before {content: "symbol unicode";}

Kod html:

<ul>

<li> przykładowy tekst </li>

<li> przykładowy tekst </li>

</ul>

Wyłączenie stylu punktowania listy oraz nadanie punktora w postaci symbolu unicode w kodzie CSS:

ul {list-style-type: none;}

li:before {content: "symbol unicode";}

**5. Kaskadowość:**

* Kaskada to zestaw reguł decydujących o tym jak rozwiązać konflikty, które występują w naszym kodzie CSS. Gdy zachodzi konflikt między deklaracjami to żeby je rozróżnić kaskada bierze pod uwagę trzy elementy według następującej kolejności:

- Pochodzenie arkusza stylów np. domyślne style przeglądarki, zdefiniowane przez twórcę strony itd.

- Specyficzność selektorów, określenie ich kolejności względem siebie, który uznać za pierwszy.

- Kolejność źródłowa w arkuszu stylów.

Te zasady pozwalają zdecydować, która reguła zwycięży, gdy istnieje konflikt.

* Gdy kod CSS określa na kilka różnych sposobów jaki styl ma zostać zastosowany dla danego elementu, to powstaje konflikt. Poniżej widzimy sytuację gdzie rozwiązanie konfliktu następuje poprzez zastosowanie stylu o najwyższym priorytecie. Kolor czcionki jest niebieski ponieważ największy priorytet z pośród selektora typu, selektora id i selektora klasy ma selektor identyfikatora:

Kod CSS:

h2 {color: red;}

#heading {color: blue;}

.article-title {color: yellow;}

Kod html:

<h2 id="heading" class="article-title">Nagłówek</h2>

* Style domyślne przeglądarki, zwane inaczej stylami agenta użytkownika są to style, które istnieją na stronie nawet wtedy gdy nie mamy określonych jeszcze żadnych styli css. Są to style o niskim priorytecie, domyślnie zapisane w kodzie źródłowym przeglądarki. Można sprawdzić te style wchodząc na odpowiednią stronę www danej przeglądarki.
* Priorytety źródeł stylów w kaskadzie:

IV. Agent użytkownika - style domyślne przeglądarki (najniższy priorytet).

III. Style autora - style twórcy strony www.

II. Style autora ważne - style twórcy strony www z deklaracjami oznaczonymi adnotacją !important, które nadpisują normalne style, niezależnie gdzie są na stronie.

1. Ważne style użytkownika przeglądającego stronę np. gdy stosuje dodatki do przeglądarki w postaci rozszerzeń, pluginów (najwyższy priorytet).

Kod CSS:

h1 {color: green !important;}

h1 {color: red;}

W powyższym kodzie kolor zielony czcionki w nagłówku h1 ma wyższy priorytet.

* Jeżeli nie da się rozwiązać konfliktu reguł CSS za pomocą źródła stylów, to przeglądarka sprawdza specyficzność deklaracji. Wtedy następuje określenie specyficzności przez przeglądarkę w dwóch częściach:

1. Dla stylów liniowych w atrybucie „style” elementów html, wpływają tylko na ten element i przesłaniają style z arkuszów styli z osobnych plików czy znacznika style.
2. Specyficzność selektora tzn. reguły określające, które selektory są ważniejsze, czyli mające większą specyficzność. Na przykład dwie klasy w selektorze zwyciężą jedną klasę. Jedna klasa zwycięży nad typami znaczników. Identyfikator zwycięży nad klasami itd.

Kod CSS:

#top-header {color: silver;} /\* priorytet 2 \*/

.header.heading {color: blue;} /\* priorytet 3 \*/

.header {color: orange;} /\* priorytet 4 \*/

h1 { color: green;} /\* priorytet 6 najniższy \*/

h1 {color: red;} /\* priorytet 5 \*/

Kod html:

<h1 id="top-header" class="header heading" style="color: aqua;"><!--priorytet 1 najwyższy-->

Przykładowa treść nagłówka

</h1>

* Specyficzność selektorów:

Im bardziej specyficzny jest selektor tym bardziej wygrywa względem innych selektorów. Natomiast jeśli oba selektory mają tą samą specyficzność to wygrywa ostatni zapisany w kodzie.

Kolejność priorytetów selektorów:

Selektor znaczników: div { }

Klasy, pseudoklasy, selektory atrybutów: .klasa { } [type=”text”] { } :hover { }

Identyfikatory: #top-header { }

Style inline: <p id=”paragraph1” class=”info” style=”color: yellow”> </p>

* Klasyfikacja medalowa w specyficzności:

Specyficzność jest obliczana za pomocą konwencji klasyfikacji medalowej w postaci 4 slotów. Każdy slot ma wartość początkową zero: 0 0 0 0

Dla uproszczenia stosuje się klasyfikację medalową porównując specyficzność:

0 0 0 0

0 złoto srebro brąz

Dwa brązowe medale są warte więcej niż jeden brązowy. Jedno srebro jest warte więcej niż wiele brązowych medali. Złoto jest warte więcej niż pozostałe medale. Większą wartość od złota ma styl inline w elemencie html, ale zwykle jest pomijany i niezalecany.

* Obliczanie specyficzności dla brązowych medali:

Skrajnie prawy slot ma najwyższą wartość, określa się go pierwszym slotem oraz medalem brązowym. Jego wartość powiększa się z każdym kolejnym znacznikiem w selektorze jak widzimy poniżej:

Kod CSS:

p {color: silver;} /\* 0 0 0 1 \*/

p span {color: blue;} /\* 0 0 0 2 \*/

article > section p span {color: red;} /\* 0 0 0 4 \*/

Kod html:

<article>

<section>

<p>Przykładowy <span>testowy</span> tekst</p>

</section>

</article>

Im wyższa wartość slotu tym specyficzność jest większa. W powyższym kodzie odnoszącym się do tego samego elementu w <span> wygra ostatnia reguła ponieważ 4 brązowe medale mają większą wartoś niż 2 czy 1 brązowy medal. Jeżeli występuje sytuacja, że mamy taką samą ilość np. brązowych medali to wyższy priorytet będzie miał zapis, który jest ostatni w kodzie.

* Obliczanie specyficzności dla srebrnych medali:

Drugi slot od prawej strony jest ważniejszy od pierwszego, jest to medal srebrny. Jego wartość rośnie o jeden za każdym razem gdy pojawia się selektor:

- klasy .small-text

- pseudoklasy :hover

- atrybutu [type=”text”]

Kod CSS:

.small-text:first-child {color: blue;} /\* 0 0 2 0 \*/

.box .small-text[data-color="red"] {color: red;} /\* 0 0 3 0 \*/

.small-text {color: green;} /\* 0 0 1 0 \*/

Kod html:

<p class="box content">

Przykładowy <span data-color="red" class="small-text">tekst</span> testowy </p>

Trzy srebrne medale powodują wygraną koloru czerwonego czcionki.

* Obliczanie specyficzności dla złotych medali:

Trzeci slot od prawej strony jest ważniejszy od drugiego i pierwszego, jest to medal złoty. Jego wartość rośnie o jeden za każdym razem gdy pojawia się selektor identyfikatora.

Kod CSS:

p #word {color: red;}

#paragraph #word {color: blue;}

span.small-text[data-color] {color: green;}

Kod html:

<p id="paragraph">

Przykładowy <span id="word" data-color="red" class="small-text">tekst</span> testowy

</p>

Dwa złote medale powodują wygraną koloru niebieskiego czcionki. Jeżeli mamy tyle samo medali złotych i srebrnych to przeważa większa ilość medali brązowych itp.

* Jeżeli skonfliktowane style mają takie same źródło np. arkusz stylów autora strony www, oraz taką samą specyficzność to wybierana jest ostatnia reguła z arkusza stylów. Wartość właściwości, która wygrała kaskadę nazywamy wartością kaskadową.

**6. Dziedziczenie styli:**

* Dziedziczenie po rodzicu:

Dziedziczenie wartości właściwości CSS polega na tym, że niektóre style mogą zostać odziedziczone jeżeli dzieci elementów nie mają wartości kaskadowej i wtedy wartość dziedziczą po rodzicu. Dotyczy to części właściwości CSS, przeważnie związanych z czcionkami, właściwościami list, ułożeniem tekstu na elemencie, właściwościami obramowania tabel i innymi pomniejszymi stylami.

* Przesłonięcie dziedziczenia:

Gdy wprowadzamy kaskadę to przesłania ona zależności dziedziczenia styli. Staje się nadrzędna nad mechanizmem dziedziczenia. Nie następuje w takim przypadku dziedziczenie domyślnego stylu. Jeżeli mamy element html będący dzieckiem innego elementu i został nadany mu styl w kodzie CSS odnoszący się konkretnie tylko do niego, to element ten nie dziedziczy stylu po rodzicu, tylko pomija dziedziczenie i stosuje styl z kodu CSS.

* Właściwości dziedziczone i niedziedziczone:

Aby sprawdzić czy dana właściwość podlega dziedziczeniu czy nie, można wejść np. na stronę Mozilla Developer Network. Jest to portal skupiający wiedzę dotyczącą html, CSS oraz JS. Najważniejsze style, które są dziedziczone to:

border-collapse font-stretch text-align-last

border-spacing font text-decoration-color

caption-side letter-spacing text-indent

color line-height text-justify

cursor list-style-image text-shadow

direction list-style-position text-transform

empty-cells list-style-type visibility

font-family list-style white-space

font-size orphans widows

font-style quotes word-break

font-variant tab-size word-spacing

font-weight text-align word-wrap

font-size-adjust

* Wymuszenie dziedziczenia z inherit oraz wartość initial:

Polecenie initial powoduje użycie domyślnej dla przeglądarki wartości koloru. Polecenie inherit powoduje wymuszenie dziedziczenia ponad priorytet kaskady. Przykład:

Kod CSS:

a {color: blue;}

header {color: green;}

header a {color: inherit;} /\* Tu kolor czcionki będzie zielony \*/

header p {color: initial;} /\* Tu kolor czcionki będzie domyślny \*/

Kod html:

<header>

<h2>Witamy na stronie</h2>

<ul>

<li><a href="#">Strona główna</a></li> <!-- Kolor czcionki będzie zielony -->

<li><a href="#">Blog</a></li> <!-- Kolor czcionki będzie zielony -->

</ul>

<p>Testowy tekst</p> <!-- Kolor czcionki będzie domyślny -->

</header>

**7. Kolory:**

* Nadawanie kolorów może być przeprowadzone dla elementów takich jak tło, czcionka czy obramowanie. Przykładowo:

Kod CSS:

p {

border-style: dotted;

border-color: red;

border-width: 3px;

color: green; }

article {

background-color: orange;

border: 2px solid red; }

Kod html:

<p> Testowy tekst </p>

<article> Kolejny testowy tekst </article>

* Można posługiwać się precyzyjnym określaniem koloru z funkcją rgb stosując zapis liczbowy z zakresu od 0 do 255. Dodatkowo funkcja rgba daje możliwość określenia przezroczystości stosując zapis liczbowy z zakresu od 0 do 1. Przykładowo:

<p style="color: rgb(0, 0, 0);">czarny rgb</p>

<p style="color: rgb(255, 255, 255); background-color: black;">biały rgb</p>

<p style="color: rgb(255, 255, 0);">żółty rgb</p>

<p style="color: rgb(0, 255, 0);">zielony rgb</p>

<p style="color: rgb(0, 0, 255);">niebieski rgb</p>

<p style="color: rgb(0, 255, 255);">aqua rgb</p>

<p style="color: rgb(255, 0, 255);">różowy magenta rgb</p>

<p style="color: rgb(128, 128, 128);">szary rgb</p>

<p style="color: rgb(255, 0, 0);">czerowny rgb</p>

<!-- Funkcja rgba umożliwiająca ustalanie przezroczystości: -->

<p style="color: rgba(255, 0, 0, 1);">czerowny rgba</p>

<p style="color: rgba(255, 0, 0, 0.75);">czerowny 75% rgba</p>

<p style="color: rgba(255, 0, 0, 0.50);">czerowny 50% rgba</p>

<p style="color: rgba(255, 0, 0, 0.25);">czerowny 25% rgba</p>

<p style="color: rgba(255, 0, 0, 0.1);">czerowny 10% rgba</p>

* Kolory mogą być określane w postaci szesnastkowej tzn. w szesnastkowym systemie liczbowym. Przykładowo:

<p style="color: #000000;">czarny</p>

<p style="color: #FF0000;">czerowny</p>

<p style="color: #FFFFFF; background-color: black;">biały</p>

<p style="color: #F00;">czerowny skrócony</p>

Kolory jako wartość HSL, gdzie H oznacza kolor, S to nasycenie w procentach, L to jasność w procentach. Przykładowo:

<p style="color: hsl(360, 100%, 50%);">czerwony</p>

<p style="color: hsl(360, 100%, 0%);">czarny</p>

**8. Jednostki:**

* Piksele i procenty:

Kod CSS:

#content {

font-size: 18px; /\* Wielkość czcionki \*/

border: 3px solid red; } /\* Szerokość, rodzaj i kolor obramowania \*/

div.test {

background: green; /\* Kolor tła \*/

width: 200px; /\* Szerokość tła \*/

height: 40px; /\* Wysokość tła \*/

padding: 5px;

margin: 12px;

color: black; } /\* Kolor czcionki \*/

article {

background: red; /\* Kolor tła \*/

width: 70%; /\* 70% szerokości elementu nadrzędnego czyli div \*/

height: 55%; } /\* 55% wysokości elementu nadrzędnego czyli div \*/

Kod html:

<p id="content"> testowy tekst </p>

<div class="test">

testowy tekst

<article> testowy tekst </article>

</div>

Właściwości CSS padding służą do generowania przestrzeni wokół zawartości elementu, wewnątrz dowolnych zdefiniowanych granic.

Właściwości CSS margin służą do tworzenia przestrzeni wokół elementów, poza zdefiniowanymi granicami. Istnieją właściwości umożliwiające ustawienie marginesu dla każdej strony elementu: górny, prawy, dolny i lewy.

Jednostki rzeczywiste:

Kod CSS:

.cm {font-size: 1cm;}

.mm {font-size: 7mm;}

.in {font-size: 0.6in;} /\* 96px = 2,54cm \*/ /\* cal \*/

.pt {font-size: 10pt;} /\* 1pt = 1/72in \*/ /\* point \*/

.pc {font-size: 5pc;} /\* 1pc = 12pt \*/ /\* pika \*/

Kod html:

<article>

<p class="cm"> 1cm testowy tekst </p>

<p class="mm"> 7mm testowy tekst </p>

<p class="in"> 0.6in testowy tekst </p>

<p class="pt"> 10pt testowy tekst </p>

<p class="pc"> 5pc testowy tekst </p>

</article>

**9. Pozostałe:**

* Emmet to umowny sposób zapisu tekstu, który zostanie przekształcony przez IDE lub jakiś plugin na kod html. Stosowanie go potrafi znacznie przyspieszyć pisanie kodu.
* Selektory możemy wypisywać po przecinku przed blokiem deklaracji. Styl w ten sposób określony będzie działał na zawartość wewnątrz wszystkich tagów przywołanych jako selektory.