Programowanie

Moje notatki do nauki

JavaScript + Html + Css + React

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- - - HTML - - -

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**1. Białe znaki oraz znaki specjalne entities:**

* Białe znaki są ignorowane przez kod html. Przykładowo spacja wielokrotnie użyta między wyrazami nie jest widoczna na wyświetlanej w przeglądarce stronie. Widać wtedy tylko pojedynczą spacje.
* Białe znaki obejmują spacje, tabulatory, entery, znaki nowej linii i inne podobne symbole, które nie są widoczne jako drukowane znaki, ale wpływają na formatowanie i układ tekstu.
* Znaki specjalne entities. Sposób wyświetlania poszczególnych znaków entities może zależeć od przeglądarki. Przykład kodu: &euro; wyświetlany w przeglądarce jako €.

**2. Różne znaczniki html:**

* Znaczniki dzielą się na dwie grupy:

- elementy liniowe (inline)

- elementy blokowe (block)

* Elementy liniowe zajmują w przeglądarce tyle miejsca ile mają treści, nie więcej. Elementy liniowe automatycznie przechodzą do nowej linii gdy okienko przeglądarki jest na tyle zwężone, że nie mieści ich wszystkich.
* Przykłady elementów liniowych:

<b> </b> bold pogrubiony tekst

<i> </i> italic pochylony tekst

<u> </u> underline podkreślony tekst

* Elementy blokowe zajmujące całą dostępną szerokość strony, to takie elementy, dla których widzimy po wciśnięciu w przeglądarce F12, że zajmują całą powierzchnię wiersza lub wierszy od lewej do prawej krawędzi okna przeglądarki. Jeżeli mają one mało tekstu to i tak puste miejsce po prawej stronie od tego tekstu jest zajęte.
* Przykłady elementów blokowych:

<p> </p> paragraph paragraf

<div> </div> division podział

<h1> </h1> heading nagłówek najwyższego poziomu

<h2> </h2> heading nagłówek

<h3> </h3> heading nagłówek

<h4> </h4> heading nagłówek

<h5> </h5> heading nagłówek

<h6> </h6> heading nagłówek najniższego poziomu

<mark> </mark> mark zaznaczenie tekstu kolorowym tłem

<hr> horizontal line linia pozioma

<br> line break złamanie linii

* Elementy liniowe mogą być zagnieżdżone tylko wewnątrz elementów blokowych, a nie na odwrót.
* Znacznik <title> </title> zlokalizowany w sekcji <head> </head> zawiera tekst będący tytułem wyświetlanym na zakładce przeglądarki, w której otworzona jest strona. Jest to tytuł strony internetowej.
* W sekcji <head> </head> możemy dodać autora strony np. stosując poniższy zapis:

<meta name="author" content="Łukasz>". Dodajemy tutaj dla meta atrybuty name oraz content.

* Tag <pre> </pre> umożliwia brak ignorowania białych znaków takich jak spacja i enter w tekście umieszczonym wewnątrz tego znacznika. Nie umożliwia skalowania tekstu, nie umożliwia przenoszenia słów do nowej linii gdy pomniejszamy okno przeglądarki. Dodatkowo czcionka tekstu zawartego w tym tagu jest zmieniona.
* Tag <strong> </strong> wyróżnia tekst semantycznie ważny poprzez pogrubienie. Ma wpływ na syntezator mowy.
* Tag <em> </em> wyróżnia tekst semantycznie ważny poprzez pochylenie. Ma wpływ na syntezator mowy.
* Znacznik <abbr> umożliwia wyróżnienie poprzez wykropkowane podkreślenie oraz wyświetlenie opisu. Przykładowo: <abbr title="opis"> tekst </abbr>
* Dodanie, usunięcie i przekreślenie tekstu to odpowiednio tagi <ins>, <del>, <s>. Znacznik przekreślenia i usunięcia tekstu wizualnie dają ten sam efekt, jednak różnią się co do zasady stosowania.
* Znaczniki indeksów górnego i dolnego to:

<sup> tekst indeksu górnego </sup>

<sub> tekst indeksu dolnego </sub>

* Znacznik cytatu <q> z atrybutem źródła cytatu w postaci adresu URL:

<q cite="adres URL"> Cytat </q>

* Znacznik <small> </small> daje efekt pomniejszonego tekstu.
* Zanacznik <span> </span> nie wnosi żadnych zmian do zawartości w nim umieszczonej, daje jednak możliwości zastosowania atrybutów przy stylowaniu.

**3. Listy:**

* Listy stosuje się według poniższego schematu:

<ul>

<li> tekst </li>

<li> tekst </li>

<li> tekst </li>

…

itd

</ul>

* Listy uporządkowane stosuje się według poniższego schematu:

<ol type=”A”>

<li> tekst </li>

<li> tekst </li>

<li> tekst </li>

…

itd

</ol>

Lista taka numeruje lub przypisuje symbole poszczególnym podpunktom. Sposób numeracji określamy w atrybucie type.

* Atrybuty dla listy uporządkowanej stosowane dla tagu <o1>:

reversed="reversed" odwrócona numeracja

start="cyfra/znak" element od którego ma się numerowanie zaczynać

type="1" rodzaj numeracji / oznaczenia podpunktów listy

value=”wartość/znak” stosowany dla taga <li> atrybut zmieniający numer / symbol

**4. Tabele:**

* Tabelę tworzymy poprzez zastosowanie znacznika <table> </table> wewnątrz którego tworzymy wiersze <tr> i kolumny <td>. W sekcji nagłówkowej możemy określić styl komórek np. poprzez zapis: <style> td, table {border: 1px solid black;} </style> który nadaję obramowanie komórkom i całej tabeli w postaci linii czarnej o szerokości jednego piksela.
* Tag <caption> </caption> umożliwia nadanie tytułu tabeli.
* Sekcja <thead> </thead> to sekcja nagłówkowa tabeli. Tag <tbody> </tbody> to sekcja body tabeli. Tag <tfoot> </tfoot> to znacznik stopki tabeli.
* Atrybut colspan=”cyfra” umożliwia dla tagu <td> łączenie komórek w tabeli.

**5. Klasy i identyfikatory:**

* Przykładem zastosowania klasy dla paragrafu jest poniższy kod:

<head>

…

<style>

.bold-text

{

font-weight: bold;

{

</style>

</head>

<body>

<p class="bold-text"> przykładowy tekst </p>

</body>

W sekcji <head> określamy styl dla danego paragrafu. W sekcji <body> stosujemy atrybut class z wartością będącą nazwą stworzonego przez nas stylu.

* Przykładem zastosowania identyfikatora id dla paragrafu jest poniższy kod:

<head>

…

<style>

#red-text

{

color: red;

{

</style>

</head>

<body>

<p id="red-text"> przykładowy tekst </p>

</body>

W sekcji <head> określamy styl dla danego paragrafu. W sekcji <body> stosujemy atrybut id z wartością będącą nazwą stworzonego przez nas stylu. Atrybut id w przeciwieństwie do class określa styl dla unikatowego paragrafu, który nie powtarza się nigdzie indziej w kodzie.

**6. Hiperłącza:**

* Tag <a> umożliwiający zamieszenie linku na stronie przybiera postać jak widzimy w następującym przykładzie: <a href=”adres strony internetowej”> Nazwa strony </a>
* Rodzaje linków:

Link bezwzględny inaczej absolutny kierujący na zewnętrzną stronę internetową:

<a href="https://nazwastrony.com"> nazwa strony </a>

Link względny kierujący na stronę pliku html, który znajduje się na naszym dysku:

<a href="plik na dysku.html"> nazwa strony </a>

* Rodzaje linków względnych:

Link względny kierujący na stronę pliku html, który znajduje się na naszym dysku w tym samym folderze co plik html, w którym wpisany jest poniższy tagi:

<a href="plik na dysku.html"> nazwa strony </a>

<a href="./plik na dysku.html"> nazwa strony </a>

Link względny kierujący na stronę pliku html, który znajduje się na naszym dysku w folderze o poziom wyżej niż plik html, w którym wpisany jest poniższy tag:

<a href="../plik na dysku.html"> nazwa strony </a>

Link względny kierujący na stronę pliku html, który znajduje się na naszym dysku w folderze głównym naszego projektu:

<a href="/plik na dysku.html"> nazwa strony </a>

* Link odpowiednio do telefonu, e-mail’a oraz pusty link, który nie przenosi nas nigdzie:

<a href="tel:48123456789">+48 123456789 </a>

<a href="mailto:nazwa@gmail.com"> nazwa@gmail.com </a>

<a href="#">pusty link</a>

* Kotwica umożliwia stworzenie nawigowania po stronie poprzez przenoszenie nas w różne jej części po kliknięciu na dany element. Przykładem jest poniższy kod:

<a href="#Rozdział I">Rozdział I</a> link przenoszący nas do rozdziału pierwszego

…

<h1 id="Rozdział I">Rozdział I</h1> nagłówek gdzie nas przeniosło

…

**7. Znaczniki semantyczne:**

* Znaczniki semantyczne są znacznikami, dla których sama nazwa taga określa czego możemy się spodziewać wewnątrz tego znacznika.
* Przykłady znaczników semantycznych:

<header> </header> czyli nagłówek

<nav> </nav> czyli nawigacja

<article> </article> czyli artykuł jako autonomiczna część strony np post na blogu lub forum

<asite> </asite> czyli boczne menu nie powiązane z główną zawartością np. reklamy

<footer> </footer> czyli stopka

* Znacznik semantyczny <section> </section> czyli sekcja grupująca tematycznie treść o określonym znaczeniu. Stosujemy np. z następującym atrybutem mówiącym nam, że grupujemy artykuły będące komentarzami:

<section class="comments">

<article class="comments"> tekst artykułu nr 1 </article>

<article class="comments"> tekst artykułu nr 2 </article>

<article class="comments"> tekst artykułu nr 3 </article>

</section>

**8. Multimedia:**

* Tag <img> jest znacznikiem pojedynczym ponieważ nie określamy gdzie się on kończy ani gdzie zaczyna. Obraz jest obiektem dlatego znacznik ten jest pojedynczy. Poniższy przykład tego znacznika z atrybutami pokazuje źródło obrazka uzyskane w sieci poprzez wybór z menu kontekstowego pozycji „Kopiuj adres obrazu” nie myląc z „Kopiuj adres linku”. Przykład:

<img src="adres URL obrazu" alt="tytuł obrazu" width="szerokość w pikselach">

Atrybut „width” określa rozmiar obrazka w taki sposób, że wysokość obrazka skaluje się proporcjonalnie do podanej szerokości nie wywołując żadnej deformacji.

Atrybut „alt” określa co jest na obrazku i przekazuje informację dla wyszukiwarki grafiki. Gdy obrazek nie jest w stanie się załadować na stronie, to zawartość tego atrybutu w postaci tekstu wyświetlana jest obok ikonki symbolizującej obrazek, który miał się wczytać.

Atrybut „title” umożliwia wyświetlenie tekstu w nim zawartego w postaci popup’u po najechaniu na obrazek. Dodatkowo przekazuje on informację co znajduje się na obrazku ponieważ jest używany jako opis dla programów przeznaczonych dla osób niedowidzących.

* Tag <audio> pozwala wstawić nam zawartość dźwiękową jak pokazuje poniższy przykład:

<audio controls loop src="https://adresmuzyki.com/audio/muzyka.mp3"></audio>

Tag <video> pozwala wstawić nam film jak pokazuje poniższy przykład:

<video controls loop src="https://adresfilmu.com/video/film.mp4"></video>

Atrybut „controls” umożliwia wyświetlenie przycisków do kontroli odtwarzania, zaś atrybut „loop” pozwala zapętlić odtwarzanie.

Aby uzyskań kompletny adres pliku z danym dźwiękiem lub filmem musimy na stronie www, tam gdzie można odtwarzać ten dźwięk lub film, wejść w narzędzia deweloperskie a następnie w zakładkę „Network” i kolejną zakładkę „Media”. Tam po włączeniu odtwarzania powinien pokazać się adres pliku audio lub video (procedura dla przeglądarki Chrome).

* Tag <figure> określa daną samodzielną treść, jak np. ilustracje, diagramy, zdjęcia itp. Stosowany często z tagiem <figcaption>, który stanowi opis wyświetlany pod spodem. Przykład:

<figure>

<img src="photo.jpg" alt="flowers">

<figcaption>White roses</figcaption>

</figure>

**9. Formularze:**

* Formularze są podstawową metodą przesłania danych użytkownika na serwer. Przykład:

<form action="action.php" method="post" autocomplete="off">

<p>

<label for="imię">Imię:</label>

<input type="text" name="username" id="imię">

</p>

<p>

<button type="submit">Wyślij</button>

<button type="reset">Wyczyść formularz</button>

</p>

</form>

Atrybut metod może przybrać postać np. „post” albo „get”. Dla „get” wszystkie dane są przesyłane jako część URL’a i nie jest to bezpieczne. Kod taki byłby widoczny dla osób/aplikacji, które mogą nas ewentualnie śledzić/podsłuchiwać. Bezpieczne jest zastosowanie „post” ponieważ dane są wtedy przesyłane w nagłówkach, czyli w pewnej komunikacji między przeglądarką a serwerem, która nie jest tak widoczna jak w przypadku „get”.

Atrybut autocomplete="off" umożliwia nam wyłączenie automatycznego uzupełniania przez przeglądarkę naszych pól w formularzu, które są stworzone tagiem <input>.

Atrybut type=”submit” dla tagu <buton> umożliwia wysyłanie danych z formularza. Atrybut type=”reset” dla tagu <buton> umożliwia wyczyszczenie wszystkich pól zadanych tagami <input> w formularzu.

* Znacznik <input> to elementem html pozwalający na wprowadzanie danych przez użytkownika. Przykładowo:

<input type=”text”> umożliwia wpisywanie tekstu w pole

<input type=”button” value=”tekst”> umożliwia dodanie do pola guzika z tekstem

<input type=”text” value=”tekst”> wstawia gotowy tekst w pole do wpisywania

<input type="text" disabled="disabled"> pole do wpisywania nieaktywne

<input type="text" disabled="disabled"> pole do wpisywania nieaktywne

<input type="text" name="zawartość"> pole jako informacja dla serwera

<input type="password"> pole do wpisywania hasła z maskowaniem

<input type="text" placeholder="tekst"> pole z podpowiedzią co wpisać poszarzone

<input type="text" minlength="3"> pole do wpisania minimalnie 3 znaków

<input type="text" maxlength="20"> pole do wpisania maksymalnie 20 znaków

<input type="email"> pole pozwala na wpisanie poprawnego adresu

<input type="number" min=”1” max=”8”> pole do wpisania liczby z przedziału od 1 do 8

<input type="radio”> pole wyboru pojedynczego

<input type="checkbox"> pole wyboru wielokrotnego

<input type="color"> pole wyboru koloru

<input type="date"> pole wyboru daty

<input type="datetime-local"> pole wyboru daty z czasem lokalnym

<input type="tel"> pole do wprowadzenia numeru telefonu

* Atrybut type=”hidden” dla taga <input> umożliwia stworzenie niewidocznego na stronie pola. Umożliwia to przesłanie niewidocznych dla użytkownika informacji na serwer. Przykładem, jak widzimy poniżej, może być przesłanie wartości 123 na serwer zawsze wtedy gdy np. użytkownik edytuje post na forum. Ilość edycji, które są dokonywane i przesyłane na serwer można wtedy zliczać na podstawie ilości przesłań wartości umownej 123:

<input type="hidden" name="ukrytedane" value="123">

* Aby móc przesyłać pliki za pośrednictwem formularza stosujemy dla tagu <input> atrybut type=”file” oraz dla tagu <form> atrybut enctype="multipart/form-data", tak jak widzimy na poniższym przykładzie:

<form action="test.php" method="post" enctype="multipart/form-data">

<p>

<input type="file" name="pictures" accept="image/png, image/jpeg">

</p>

</form>

Atrybut accept=”image/png, image/jpeg” określa jakie typy plików mogą być przesłane na serwer. W tym przypadku są to pliki zdjęciowe określone poprzez dostępne na liście w sieci tak zwane MIME types czyli np. image/png.

* Tag <textarea> umożliwia wstawianie wielowierszowego tekstu. Atrybut cols=”30” daje możliwość wstawienia 30 kolumn, zaś atrybut rows=”10” daje możliwość wstawienia 10 wierszy. Przykład:

<textarea name="opis" cols="30" rows="10"> zawartość wstawiona domyślnie </textarea>

* Tag <select> umożliwia utworzenie rozwijalnego menu z możliwością wyboru opcji, którą implementujemy wewnątrz tego znacznika poprzez tag <option> jak pokazuje nam poniższy przykład:

<select name="colours" id="colours">

<option value="green">Zielony</option>

<option value="yellow">Żółty</option>

<optgroup label="Dodatkowe kolory">

<option value="white">Biały</option>

<option value="grey">Szary</option>

</optgroup>

</select>

Atrybut value w tagu <option> stanowi informację przesyłaną na serwer. To samo tyczy się atrybutu name dla tagu <select>.

* Atrybut type=”url” dla znacznika <input> umożliwia wstawianie w formularzu strony internetowej. Dodatkowo atrybut pattern umożliwia nam decydowanie jakiego rodzaju adresy są akceptowane. Przykład:

<input type="url" name="url" pattern="https://.\*">

Atrybut pattern="https://.\*" powoduje, że przyjmowana jest dowolna strona https. Strony http są odrzucane.

* Przykładowy slider utworzony poprzez zastosowanie znaczników <fieldset> <legend> <input>:

<fieldset>

<legend> Nazwa slajdera </legend>

<input type="range" name="age" min="18" max="120">

</fieldset>

Tag <fieldset> tworzy na stronie prostokątną ramkę do wewnątrz, której możemy wkładać kolejne elementy. Tag <legend> umożliwia wstawienie opisu/legendy dla ramki <fieldset>. Atrybut type=”range” umożliwia wstawienie slidera.

**10. Pozostałe:**

* Wpisanie w kodzie html polecenia loremLICZBA np. lorem9 powoduje wstawienie losowego tekstu składającego się z dziewięciu słów.
* Jeżeli użyjemy dla danego znacznika atrybutu który nie jest przez niego obsługiwany, to zostanie to przez przeglądarkę zignorowane.
* Wartości argumentów wpisujemy w cudzysłowie lub wewnątrz apostrofów. Zasadą niepisaną jest, że używa się wewnątrz kodu tylko jednej konwencji, albo ” ” albo ‘ ‘.
* Zapisując dla poszczególnych znaczników atrybuty własne, to znaczy takie które nie posiadają żadnej funkcjonalności, a jedynie są informacją dodatkową stworzoną na potrzeby własne, to należy zawsze stosować przed nazwą atrybutu przedrostek data-, czyli np:

<img src=” ” alt=” ” data-gallery-name=”wakacje”>

Zapobiegnie to konfliktom w przypadku pojawienia się nowego standardu html z nowymi nazwami atrybutów.

* Linkowanie do plików:

Linkowania do pliku .css można dokonać poprzez umieszczenie w sekcji <head> kodu:

<link rel="stylesheet" href="nazwapliku.css">

Linkowania do pliku .js można dokonać poprzez umieszczenie w dolnej części sekcji <body> następującego kodu:

<script src="nazwapliku.js"></script>

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- - - CSS - - -

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**1. Składnia i dodawanie kodu CSS:**

* Składnia CSS: p { color : red; }

legenda: p selektor

color właściwość

red wartość

color : red; deklaracja

{ color : red; } blok deklaracji

p { color : red; } reguła CSS

Arkusz stylów - wiele reguł zwykle w oddzielnym pliku CSS

Sposoby dodawania kodu CSS:

I sposób: poprzez link do zewnętrznego pliku css np.

<link rel="stylesheet" href="nazwa\_stylu.css">

II sposób: poprzez znacznik <style> w sekcji <head> np.

<style> p { border: 2px dotted white; } </style>

III sposób: poprzez atrybut style np.

<p style="color: white;"> przykładowy tekst </p>

**2. Selektory:**

* Selektor typu:

Selektor utworzony poprzez wskazanie konkretnego taga i wprowadzenie bloku deklaracji, czyli przykładowo:

body

{

background: black;

color: white;

}

Jeżeli w <body> zostaną użyte kolejne znaczniki takie jak <p> lub <div> to są to dzieci <body> i odziedziczą po nim ten styl CSS. Jeżeli chcemy w takim przypadku nadać indywidualny styl dla paragrafu <p> inny niż ma <body> to musimy stworzyć kolejną regułę CSS dla paragrafu. Można stosować kilka selektorów po przecinku jeżeli chcemy nadać im ten sam styl, czyli przykładowo:

p, div

{

font-size: 20px;

}

* Selektor id:

Selektor utworzony poprzez odwołanie się ze znakiem # do atrybutu id zawartego w znaczniku, czyli przykładowo:

Kod CSS:

#styl-paragrafu

{

color: red;

}

Kod html:

<p id="styl-paragrafu"> przykładowy tekst </p>

* Selektor klasy:

Selektor utworzony poprzez odwołanie się do wartości atrybutu class w danym znaczniku poprzez poprzedzenie go kropką. Przykład:

Kod CSS:

.chapter

{

color: red;

}

.first-chapter

{

color: blue;

}

Kod html:

<!-- element z dwiema klasami first-chapter oraz chapter -->

<p class="first-chapter chapter">przykładowy tekst</p>

<!-- element z jedną klasą chapter -->

<p class="chapter">przykładowy tekst</p>

Liczy się kolejność odwołań do klas. Ostateczny rezultat, gdy dla dwóch klas zmieniamy tę samą właściwość, zależy od tego która klasa w kodzie css jest ostatnia i tej właśnie klasy kod będzie zastosowany dla elementu posiadającego dwie klasy.

* Łączenie selektorów klasy i id:

Łączenia takiego dokonujemy wpisując selektory jeden po drugim poprzedzając je znakiem # oraz znakiem kropki np.

Kod CSS:

#nazwa\_identyfikatora.nazwa\_klasy

{

color: red;

}

Kod html:

<div class=" nazwa\_klasy " id=" nazwa\_identyfikatora ">przykładowy tekst</div>

* Kombinatory:

Selektor potomka:

<style> article h1 {color: red;} </style>

<article>

<header>

<h1> przykładowy tekst </h1>

</header>

</article>

Potomkowie znacznika <article> to w powyższym kodzie <header> i <h1>

Selektor dziecka:

<style> header > h1 {color: red;} </style>

<article>

<header>

<h1> przykładowy tekst </h1>

</header>

</article>

Dzieckiem znacznika <header> jest <h1>. Znacznik <h1> nie jest dzieckiem tagu <article>. Selektor potomka tworzymy z użyciem znaku >.

**3. Pozostałe:**

* Emmet to umowny sposób zapisu tekstu, który zostanie przekształcony przez IDE lub jakiś plugin na kod html. Stosowanie go potrafi znacznie przyspieszyć pisanie kodu.